

SF4 turnering, reglement:

Forord:

Arrangementet afholdes af amatører og vi ønsker en hyggelig men konkurrencepræget turnering. Mange af os kender hinanden i forvejen og vi ser gerne nye ansigter der deler samme glæde ved at spille SF4. Regelsættet er derfor ikke for at skræmme, men for at undgå kedelige situationer. Vi er alle med til at lave et sjovt arrangement.

Regel nr.1:

De anviste TurneringsAnsvarlige (TA), har til enhver tid bedømmelsesret og beslutningen i reglementet, og kan ændre/tilføje i reglementet om nødvendigt! TA er berettiget til at give "gult kort" for forseelser. Næste gule kort har afgørende konsekvens for spilleren, afhængig af situationen.

Seeding:

Der seedes efter opnået ranking. Ved første turnering har CEO bestemt seeding.

Rækkefølge:

Kampene spilles efter den turneringsoversigt som CEO har fremlagt.

Ordforklaring:

Turnerings-klamme = en klamme viser hvilke 2 spillere der mødes til et parti.

Vinder-række = Den række klammer i turneringsoversigten alle spillere starter i, og vindere forbliver.

Taber-række = Efter 1 tabt parti, ryger spilleren i taber-rækken. Tabes ét parti i taber-rækken, er spilleren ude.

1P/2P = Spiller 1 sidder til venstre for skærmen, spiller 2 sidder til højre for skærmen.

Parti = 2 spillere mødes i en turnerings-klamme og spiller bedst ud af 3 kampe.

Kamp = en kamp spilles bedst ud af 3 runder, 99 sekunder pr. runde, ingen handicap (neutral).

Grade = Vinderen er hver kamp får oplyst Grades (A, B,..., E) i spillet, disse noteres og 'booster' eller degradere spillerens samlede point.

Turneringsform:

Turnering udkæmpes efter dobbelt-knockout princip: Alle spillere starter i 'vinder-klammen'. En spiller der taber sit 1.ste parti, ryger i 'taber-klammen', men har chance for at komme igen og måske vinde turneringen. Tabes 2 partier, uanset hvor langt i turneringen man er, er spilleren altså ude.

Det er muligt at 1 spiller vinder alle sine partier og når finalen, denne har en fordel: hvis spilleren taber det første parti i finalen, spilles endnu et parti, da modstanderen nødvendigvis har tabt et parti én gang tidligere i turneringen.

Selve turneringen:

Inden kampstart:

-Spillerne bestemmer selv imellem hvilken side de vil spille (venstre = 1P, højre =2P). Kan der ikke blive hurtig enighed, slår TA plat eller krone.

Der kan ikke byttes side under et parti.

- Controller-config:

Eget medbragt joypad/stick er tilladt, der er dog 2 arcadesticks til rådighed, samt to mærkede Sony PS3-controllere. Controllers skal monteres og konfigureres (config) inden hvert parti, lige efter spillerne har valgt side. Spillerne skal spille hele partiet med samme controller. Hvis spilleren oplever en fejl under kampen i config, skal det meddeles til TA, der efter endt kamp kan godkende en re-config.

- Det er ikke tilladt at bruge turbo-funktion eller makroer til 2 knapper (EX, focus, kast). Det er dog tilladt at spille med PPP og KKK makro (Ultra). Det er vidst at PPP/KKK udløser EX såfremt man ikke har Ultra-gauge klar, dette ses dog ikke som en fordel da man måske uønsket bruger sin super-gauge.

- Standard-config på d-pad bliver sat til: L1/L2=LP/LK, firkant=MP, trekant=HP, kryds=MK, rund=HK, R1/R2=PPP/KKK. Spillerne må, såfremt denne standard-config ikke kan adopteres, gerne lave om på

config under tilsyn af TA. Såfremt en spiller ønsker config, skal TA gøres opmærksom og begge spillere har da i alt 30sekunder til at omstille config. TA sikre at konfiguration forløber efter reglerne.

Kampstart:

- Alle karakterer i spillet er tilladt at bruge!
- Spillere kan ved hver parti-start frit vælge karakter til 1.kamp i det givne parti.
- Vinderen af en kamp skal beholde sin karakter til næste kamp i samme parti. Taberen har lov til at vælge en ny karakter. Forklaring: det skal være muligt for taberen at få revanche over den karakter han netop har tabt til. Samtidigt kan vinderen vise at det ikke var et tilfælde at denne vandt.
- Da der ingen nedtælling under karaktervalg er i VS-mode, tager TA tid på 15 sekunder som spillerne har til at vælge i. Spillere der ikke overholder tiden, får gult kort.
- 1P må vælge bane og har 10 sekunder til at beslutte sig, ellers vælges random.
- Der spilles ikke med handicap, og valgmulighed skal derfor efterlades neutral.
- Det er ikke tilladt at lade en anden spille sin/sine kampe.

Yderligere regler før, under og efter kampe, og straf ved brud af samme:

- Aktivering af 'pause' under en kamp giver gult kort, hvis TA mener det er forsætligt.
- En spiller der stopper kampen pga. vedkomne mener der er fejl på f.eks. sin controller, får et gult kort hvis det viser sig der ingen fejl er. TA er ansvarlig for at godkende/afvise fejlen, og evt. udbedre fejlen. I vanskelige tilfælde eller stærk uenighed spillere og TA imellem, kontaktes CEO der har den endelige beslutning.
- Det er spillernes eget ansvar at meddele evt. snyd, chikane, fejl osv. til TA. Der kan ikke gives straf med tilbagevirkende kraft.
Eks: 1P oplever at 2P pauser spillet et splitsekund eller har valgt handicap med fordel, uden TA har bemærket dette. Ingen af spillerne vælger at reportere brud på reglement og spiller videre. 1P taber kampen og mener 2P skal straffes for brud på reglerne. Dette er for sent på dette tidspunkt: Alle brud på reglerne skal reporteres med det samme til TA for at kunne have effekt!
- En spiller der får sit 2.gule kort, uanset hvornår i turneringen, bliver straffet med tabt parti (0-2 i kampe). Hvis spilleren endnu ikke har tabt et parti, ryger spilleren altså i taber-klammen. En spillers 3.gule kort straffes også med tabt parti, dvs. spilleren er definitivt ude hvis denne ikke allerede røg ud på sit 2.gule kort. Vinderen får ingen grades for at modstanderen bliver diskvalificeret i partiet, men får point for 2 kampe og 1 parti vundet.
- Udebliver en tilmeldt spiller til bare én enkelt kamp, bliver man diskvalificeret.
- Alvorlig tilsvining af andre deltagere, fysisk chikane overfor modstandere, misbrug/hærværk af inventar, og anden forulempende opførsel medfører bortvisning fra turneringen. Vi ser gerne at der på venlig vis 'drilles' som del af konkurrencen, så hold det på sportsligt og hyggeligt plan!
- TA kan, hvis én regel bliver overtrådt vælge at undlade at give spilleren gult kort og lade spilleren fortsætte med en advarsel. Vi ser helst ingen får gult kort!

Andet:

- Aldersgrænsen er sat til 16 år og op. Spillet er rated til 12+, men grundet ansvarsplacering har vi valgt højere aldersgrænse.
- NB: Der tages forbehold for ændringer i regelsæt op til turneringen.
- Der er pt. ingen præmier andet end æren!
- Alle tilmeldte registreres og rangsorteres.